



Comissão Organizadora

Coordenação Geral
AKCIT For Startups

Coordenação Técnica - Empreendedorismo

CEIA - Centro de Excelência em Inteligência Artificial
AKCIT - Centro de Competência EMBRAPPII em Tecnologias Imersivas
Empresa Brasileira de Pesquisa e Inovação Industrial (EMBRAPPII)

Elaboração

Carlos Henrique R. de Jesus
Coordenador de Eventos - AKCIT For Startups | AKCIT

Judson Vieira
Coordenador de Multicêntricos - AKCIT For Startups | AKCIT

Lisandra Menezes
AKCIT For Startups | AKCIT

Gabriel Lopes
AKCIT For Startups | AKCIT

Heinz Rahmig
Gerente do AKCIT For Startups | AKCIT

Parceiros e colaboradores

Maria Rigatto | Amazon AWS
Karolline Fernandes | Hub Goiás
Rodrigo Paiva | Hub Plural
Regina Noppe | I2A2
Rufo Pagnini | Getter
Cubo Itaú

Instagram: @akcitoficial

Site: <https://akcit.ufg.br/>

LinkedIn: Centro de Competência EMBRAPPII em Tecnologias Imersivas - AKCIT

EDITAL AKCIT CAMP MULTICÊNTRICO

Programa Nacional de Open Innovation em Agentes de Inteligência Artificial - Edição 2026
Versão Nacional

1. Apresentação

O AKCIT Camp é um programa de open innovation dedicado à criação de soluções tecnológicas com alto potencial de adoção no mercado e que se apoiam em tendências emergentes de agentes de IA. A iniciativa combina bootcamp técnico-imersivo e hackathons competitivos, conectando participantes a mentores, avaliadores e pesquisadores com sólida visão mercadológica e científica. O programa é direcionado **a equipes e startups em estágio inicial (early stage), com ideias ainda em fase de concepção ou validação que se conectem ao tema central de tendências de Agentes de IA**. A partir da inscrição, as equipes já estão autorizadas a iniciar o desenvolvimento de suas soluções, evoluindo a maturidade do protótipo ao longo de toda a jornada do bootcamp aos hackathons.

Mantendo o mesmo propósito das edições anteriores, esta edição expande o programa para um formato multicêntrico de alcance nacional, com inscrições abertas a todos os estados brasileiros e etapas presenciais distribuídas pelas cinco regiões do país.

2. Objetivos

O AKCIT Camp foi concebido para estimular a criação de soluções baseadas em Agentes de IA que combinem vanguarda tecnológica com aderência real ao mercado. Para isso, o programa estabelece os seguintes objetivos específicos:

- **Estimular a construção de soluções de mercado:** promover protótipos prontos para validação com usuários reais, baseados em Agentes de IA capazes de gerar valor imediato.
- **Orientar-se por tendências e inovação:** incentivar abordagens que antecipem os movimentos tecnológicos.
- **Fortalecer o ecossistema de código aberto:** valorizar o uso, a contribuição e/ou a publicação de componentes open source que ampliem o impacto das soluções criadas.
- **Desenvolver competências profissionais:** oferecer capacitação focada em design, implementação e métricas de experiência em Agentes de IA, com apoio de especialistas do setor.
- **Gerar impacto social e diversidade:** estimular projetos que ampliem inclusão digital e sustentabilidade, e equipes multidisciplinares com diversidade de perfis.
- **Promover tecnologias imersivas:** estimular o desenvolvimento de soluções que explorem o potencial da IA para criar experiências altamente imersivas — por meio de interfaces multimodais, realidade estendida (XR) ou interações sensoriais

3. Estrutura do Programa

O AKCIT Camp Multicêntrico é estruturado em formato nacional, com inscrições abertas a todos os estados e seleção organizada por região (Norte, Nordeste, Centro-Oeste, Sudeste e Sul). O programa combina capacitação, seleção progressiva, hackathons regionais presenciais e um hackathon final.

3.1. Etapas gerais

1. **Lançamento e divulgação do edital** — abertura das inscrições e divulgação nacional, com apoio de todos os programas multicêntricos do AKCIT.
2. **Palestra de Lançamento e Workshop Introductório AWS** — encontro remoto de apresentação e workshops da AWS.
3. **Inscrições para todas regiões** — formulário específico para todas regiões, sem limite de vagas na inscrição inicial, após as inscrições serão selecionados os melhores projetos para seguirem no programa, totalizando 150 equipes selecionadas.
4. **Curso AKCIT** — capacitação online liberada a todos os inscritos, mesmo os que não forem selecionados.
5. **Workshops AWS** — capacitações destinadas ao desenvolvimento das soluções utilizando ferramentas da AWS de forma remota, antes dos hackathons regionais.
6. **Hackathons regionais** — uma edição presencial por região, classificando uma equipe vencedora por região.
7. **Hackathon Online (alternativa)** — edição 100% remota, aberta exclusivamente a equipes que não puderem participar do hackathon presencial de sua região, classificando 1 (uma) equipe vencedora para a fase final.
8. **Mentoria para finalistas** — acompanhamento remoto das 6 equipes finalistas.
9. **Hackathon final** — disputa nacional em São Paulo.

3.2. Composição das equipes

As inscrições e a participação ocorrem em equipes de no mínimo 2 (duas) e no máximo 4 (quatro) pessoas. Recomenda-se a formação de equipes multidisciplinares e com diversidade de perfis.

4. Inscrições

As inscrições são gratuitas e abertas a desenvolvedores, pesquisadores e empreendedores de todos os estados brasileiros, organizadas por região de origem da equipe.

- **Formato:** equipes de 2 à 4 integrantes. Apenas 1 inscrição por equipe.
- **Vagas na inscrição inicial:** não há restrição de número de equipes inscritas nesta primeira etapa.

- **Formulários por região:**
 - **Início das inscrições:** 03/09/2026
 - **Online:** <https://forms.gle/AifBJNQMaNjAQUFk8>
 - **Encerra as inscrições:** 17/10/2026
 - **Norte - Manaus :** <https://forms.gle/4oRCuadF3yGRP4T48>
 - **Encerra as inscrições:** 21/09/2026
 - **Nordeste - Recife:** <https://forms.gle/iPQTDtQvjfKVbJ1x9>
 - **Encerra as inscrições:** 03/10/2026
 - **Centro-Oeste - Goiânia:** <https://forms.gle/R4UQ9xo6ejs6crxSA>
 - **Encerra as inscrições:** 17/10/2026
 - **Sudeste - São Paulo:** <https://forms.gle/uzE4UeEYYvrov85b6>
 - **Encerra as inscrições:** 31/10/2026
 - **Sul - Florianópolis:** <https://forms.gle/aroXHDdk52rWpy5K8>
 - **Encerra as inscrições:** 14/11/2026

A equipe deve se inscrever pelo link correspondente à sua região. Os critérios de definição de região da equipe serão detalhados no formulário de inscrição.

Equipes formadas por integrantes de mais de um Estado deverão indicar apenas 1 (um) Embaixador como referência no formulário de inscrição, o qual definirá a região de vínculo da equipe para fins de seleção e participação nas etapas presenciais.

5. Etapas Iniciais

5.1. Palestra de Lançamento

Encontro remoto, transmitido pelo YouTube, para apresentar o programa AKCIT Camp Multicêntrico e workshop introdutórios AWS que serão liberados.

Data: 09 de setembro de 2026.

5.2. Distribuição de vagas por região

Para garantir a representatividade nacional, a seleção é organizada regionalmente, disponibilizando 25 vagas por região do país nos Hackathons Regionais. As equipes sem viabilidade de deslocamento até a sede regional poderão optar, no ato da inscrição, pelo Hackathon Online, a ser realizada em 31/10/2026, que também dispõe de 25 vagas. Essa trilha classifica 1 (uma) equipe para o Hackathon Final no Cubo Itaú (São Paulo/SP), somando-se às 5 (cinco) vencedoras regionais para compor o total de 6 (seis) finalistas.

Região	Equipes	Participantes	Hackathon regional
Norte	25	~100	26/09/2026
Nordeste	25	~100	10/10/2026

Centro-Oeste	25	~100	24/10/2026
Sudeste	25	~100	07/11/2026
Sul	25	~100	21/11/2026
Online	25	~100	31/10/2026
Total	150	~600	—

Locais das etapas presenciais regionais (cidade-sede do AKCIT Camp em cada região):

- Norte: Manaus
- Nordeste: Recife
- Centro-Oeste: Goiânia
- Sudeste: Cubo Itaú
- Sul: Florianópolis

*Em caso de alteração do cronograma a equipe organizadora informará via e-mail as alterações de datas e locais**

5.3. Curso AKCIT

Todas as equipes que forem inscritas (mesmo as que não forem selecionadas para os hackathons) terão acesso a um curso do AKCIT. Durante esse período, têm início os hackathons regionais.

5.4. Hackathons regionais (AKCIT Camp)

Cada região sediará uma edição presencial com duração de 1 (um) dia. A organização não custeará o deslocamento ou a estadia dos participantes para as etapas regionais.

Cronograma padrão do dia de hackathon (cada Hub pode adaptar horários em até 30 minutos conforme logística local):

Horário	Atividade
08h00	Credenciamento e café de boas-vindas
08h30	Abertura oficial: explicação dos desafios e regras
09h00	Início do desenvolvimento: kick-off das equipes
10h00	Check-in de mentores: rodada rápida com cada equipe (15 min/equipe)
12h30	Almoço (intervalo de 1h)
13h30	Retomada: desenvolvimento e refinamento da solução

15h30	Congelamento: entrega dos artefatos (protótipo + BMC)
16h00	Pitches para a banca avaliadora (5 min apresentação + 3 min Q&A por equipe)
18h00	Deliberação da banca avaliadora
18h30	Anúncio do vencedor regional e cerimônia de encerramento

*Cronograma sujeito a alterações**

De cada hackathon regional sairá 1 (uma) equipe vencedora (1º lugar) e 1 (uma) equipe do hackathon online, totalizando 6 equipes finalistas. O AKCIT custeará o deslocamento e a participação de cada equipe finalista regional na grande final em São Paulo.

Obrigatoriamente, pelo menos 2 (dois) integrantes devem participar do Hackathon Regional.

5.4.1. Hackathon Online (alternativa)

Para equipes sem viabilidade de deslocamento presencial, o programa oferece uma edição 100% online do hackathon regional, com cronograma e critérios de avaliação equivalentes aos das etapas regionais, adaptados para formato remoto.

Essa alternativa substitui apenas a participação presencial no hackathon regional, todas as demais etapas do programa (Palestra de Lançamento, Curso AKCIT, Mentoria e Hackathon Final) são únicas e seguem o mesmo formato e cronograma para todas as equipes, presenciais ou online.

Obrigatoriamente, pelo menos 2 (dois) integrantes devem participar do Hackathon Online.

5.5. Mentoria

As 6 equipes finalistas terão acesso a sessões de mentoria remota nas semanas que antecedem o Hackathon Final, com o objetivo de aprimorar o desenvolvimento realizado na etapa regional.

- **Período:** uma semana antes da final.
- **Formato:** sessão remota de 1 (uma) hora por equipe.
- **Mentores:** 2 (dois) por sessão, com foco complementar em **tecnologia** e **negócio (business)**.

6. Hackathon Final

O Hackathon Final será realizado em São Paulo no Cubo Itaú, em **28 de novembro de 2026**, reunindo as 6 equipes finalistas. O AKCIT custeará o deslocamento e a participação das equipes finalistas no Hackathon Final. A banca avaliadora incluirá investidores, representantes do ecossistema AKCIT e parceiros.

6.1. Premiação

Todas as equipes participantes receberão certificado de participação, visibilidade nacional e conexão com a rede AKCIT. Além desses benefícios, as equipes melhor classificadas na grande final receberão:

1º lugar

Mentoria dedicada, R\$10.000 em créditos de infraestrutura tecnológica AWS, Plano de Membership para startups por 12 meses, Selo do AKCIT, infraestrutura AKCIT Sparks e Troféu de premiação.

2º lugar

Valor de R\$5.000 em créditos de infraestrutura tecnológica AWS e Plano de Membership para startups por 8 meses Selo do AKCIT, infraestrutura AKCIT Sparks e Troféu de premiação.

3º lugar

Valor de R\$5.000 em créditos de infraestrutura tecnológica AWS e Plano de Membership para startups por 6 meses Selo do AKCIT, infraestrutura AKCIT Sparks e Troféu de premiação.

6.2. Cronograma

Horário	Atividade/Descrição
08h00	Credenciamento e recepção
09h00	Abertura oficial
09h30	Palestra “Do Protótipo ao Investimento: como agentes de IA viram negócio no Brasil”
10h00	Palestra AWS
12h00	Almoço
14h00	Desenvolvimento + Mentoria com AWS
15h30	Coffee Break
16h45	Refinamento da solução
17h30	Entrega final dos Pitches e Solução Final
18h00	Apresentação dos Pitches Finais
19h00	Deliberação da Banca

Horário	Atividade/Descrição
19h10	Encerramento e Premiação

7. Continuidade da Solução ao Longo do Programa

O AKCIT Camp Multicêntrico é estruturado como uma jornada única e contínua: a mesma solução acompanha a equipe do início ao fim do programa, sendo aprimorada progressivamente em cada etapa e não substituída ou reiniciada.

A partir da inscrição, as equipes já estão autorizadas a iniciar o desenvolvimento de suas soluções. Esse desenvolvimento evolui da seguinte forma:

- **Curso AKCIT e Workshop AWS:** os conteúdos técnicos (RAG, function calling, orquestração, multiagentes) são aplicados diretamente à solução em desenvolvimento.
- **Hackathon regional:** a equipe entrega uma versão funcional do protótipo, aderente ao tema do programa avaliada pelos critérios da seção 9.
- **Mentoria:** as equipes finalistas recebem acompanhamento remoto com foco em aprimorar o desenvolvimento já realizado na etapa regional.
- **Hackathon Final:** a equipe apresenta a evolução direta do protótipo regional, com maturidade ampliada e foco em mercado e investimento.

Não há substituição de tema, desafio ou proposta em nenhuma etapa do programa. O que se espera é o amadurecimento contínuo da mesma solução, da concepção inicial até o Hackathon Final.

7.1. Jornada Gamificada

Todas as etapas do programa são registradas em uma jornada gamificada, acompanhada por um tabuleiro disponível no site do AKCIT Camp Multicêntrico. A jornada cumpre duas funções: dar às equipes visibilidade do próprio progresso e registrar a evolução da solução ao longo do programa.

A jornada é composta por 8 casas. Cada casa corresponde a uma etapa ou entregável já previsto neste edital, não há atividade adicional criada para a gamificação.

Casa	Referência no edital	Como a equipe conquista
0 — Equipe formada	Seção 4	Concedida na validação da inscrição
1 — Inscrição validada	Seção 4	Concedida na validação da inscrição

2 — Palestra de Lançamento	Seção 5.1	Participar do Palestra de Lançamento
3 — Curso AKCIT · módulos 1 a 4	Seções 5.4 e 10	Concluir os módulos 1 a 4 no AVA
4 — Curso AKCIT · módulos 5 a 8	Seções 5.4 e 10	Concluir os módulos 5 a 8 no AVA
5 — Relatórios quinzenais	Seção 7.2	Entregar os relatório a cada duas semanas
6 — Hackathon regional ou online	Seções 5.5 e 5.5.1	Concluir o hackathon e submeter os entregáveis obrigatórios
7 — Hackathon Final	Seção 6	Participar do Hackathon Final

As casas 0 e 1 são concedidas por completar a inscrição no período de abertura do edital e não valem pontos. As casas 7 aplicam-se apenas às 6 (seis) equipes finalistas.

O tabuleiro exibe o progresso agregado do programa e a comparação entre as seis trilhas (Norte, Nordeste, Centro-Oeste, Sudeste, Sul e Trilha Online).

7.2. Relatórios Quinzenais

Para acompanhar o desempenho de cada time, definimos prazos fixos para o envio de um breve relatório quinzenal de progresso que será feito através do preenchimento do formulário obrigatório para todas as equipes ativas até o hackathon final.

Entregas	Data
Primeira entrega	04/10/2026
Segunda entrega	18/10/2026
Terceira entrega	01/11/2026
Quarta entrega	15/11/2026

Formato: formulário curto, com quatro campos

1. Metas das últimas duas semanas;
2. Se foram cumpridas;
3. O que impediu, caso não tenham sido;
4. Link de evidência do progresso, como repositório, protótipo, gravação ou documento.

O relatório não elimina equipes. A não entrega reduz a pontuação da casa.

7.3. Pontuação da Jornada

Cada casa gera pontos em duas partes: pontuação base, pela entrega, e bônus qualitativo, pela qualidade do que foi entregue. O bônus utiliza a mesma régua de 1 a 5 dos critérios avaliativos (seção 9), em que 1 = ausente ou frágil, 3 = presente, porém genérico, e 5 = forte e bem evidenciado.

Casa	Base	Bônus máximo	Total
2 — Palestra de Lançamento	10	—	10
3 — Curso AKCIT · módulos 1 a 4	15	—	15
4 — Curso AKCIT · módulos 5 a 8	15	—	15
5 — Relatórios quinzenais	20	20	40
6 — Hackathon regional ou online	25	30	55
Subtotal — todas as equipes	85	50	135
7 — Hackathon Final (finalistas)	25	50	75
Total máximo — equipes finalistas	110	100	210

A pontuação da jornada é utilizada para: (a) compor o registro de evolução da equipe ao longo do programa, fornecido à banca como evidência nos critérios Equipe (seção 9.1) e Equipe e Execução (seção 9.2); e (b) alimentar a comparação entre as seis trilhas no tabuleiro público.

A pontuação da jornada não elimina equipes, não substitui os critérios avaliativos da seção 9, não altera os critérios de desempate da seção 9.3.

8. Desafio

8.1. Hackathon Regional & Online

TEMA: Soluções usando Agentes de IA

Contexto do Problema: este edital convida os participantes a identificar um problema real e projetar uma solução baseada em **Agentes de IA**, garantindo total liberdade para a escolha do tema, do setor de impacto e do ecossistema tecnológico.

Mapear uma dor relevante (regional, setorial ou social) e desenvolver uma solução baseada em agentes autônomos de IA capazes de raciocinar, planejar, tomar decisões e executar tarefas complexas de ponta a ponta com o mínimo de intervenção humana.

Entregáveis Obrigatórios:

- Protótipo funcional do agente de IA (demo ao vivo ou gravado)
- BMC do negócio ou impacto social atualizado
- Pitch de 3 minutos para a banca avaliadora
- Documentação do fluxo do agente (inputs, lógica, outputs)

Submissão: Todos os entregáveis obrigatórios listados acima devem ser anexados (entregues) no github até o horário de congelamento (15h30), conforme cronograma do dia de hackathon (seção 5.5).

Observação: A documentação do fluxo do agente é entregue no congelamento (15h30) como material de apoio à banca. Ela não recebe nota própria: serve de consulta durante o Q&A e a deliberação. O que é pontuado, dentro do critério Qualidade do Pitch, é a clareza com que a equipe explica o fluxo (inputs, lógica, outputs) durante a apresentação e a demonstração da solução.

8.6. Hackathon Final · São Paulo · 28/11/2026

Tema: Evolução da Solução Regional — Do Protótipo ao Investimento

Contexto do Problema: As 6 equipes finalistas (5 regionais + 1 online) chegam a esta etapa com um protótipo já validado no hackathon regional. O desafio final não é um tema novo, mas sim a maturidade da própria solução: transformar o protótipo em uma proposta pronta para investimento e mercado.

O Desafio: Apresentar a evolução direta da solução desenvolvida na etapa regional (seção 8.1 a 8.6), incorporando os aprendizados das mentoria (seção 5.6), com foco em:

- Amadurecimento técnico do agente de IA desenvolvido;
- Clareza do modelo de negócio e potencial de escala nacional;
- Capacidade de convencer uma banca em poucos minutos.

Entregáveis Obrigatórios:

- Protótipo funcional do agente de IA, evoluído a partir da versão regional (demo ao vivo ou gravado)
- BMC atualizado do negócio ou impacto social
- Pitch final de 5 minutos, com foco em mercado e investimento (seção 6)
- Documentação do fluxo do agente (inputs, lógica, outputs) atualizado

Submissão: Todos os entregáveis obrigatórios listados acima devem ser anexados (entregues) no github até o fechamento (17h30), conforme cronograma da final (seção 6.2).

9. Critérios avaliativos

Os critérios avaliativos do AKCIT Camp Multicêntrico acompanham a lógica de continuidade da solução (seção 7): a etapa regional avalia a construção inicial do protótipo, enquanto a etapa final avalia sua evolução. Por isso, embora ambas as bancas considerem aspectos técnicos, de negócio e de pitch, os pesos e focos diferem entre as duas etapas — o hackathon regional prioriza a aplicação técnica e a aderência ao desafio, enquanto o Hackathon Final prioriza a maturidade da solução e seu potencial de investimento.

Régua de pontuação: Cada critério é avaliado em escala de 1 a 5, onde 1 = ausente ou frágil, 3 = presente, porém genérico, e 5 = forte e bem evidenciado. A nota final de cada equipe é a média ponderada dos critérios, conforme os pesos indicados nas tabelas abaixo. Itens não abordados pela equipe recebem nota 1.

9.1. Critérios Avaliativos — Hackathons Regionais

Critério	Descrição	Peso
Problema e Validação	Problema real, bem delimitado e com persona clara, sustentado por evidências de que ele existe (entrevistas, dados ou feedback de usuários)	20%
Solução e Uso de IA	Qualidade e adequação do uso de IA/agentes na resolução do problema, avaliada pelos parâmetros da seção 9.4	30%
Diferencial e Viabilidade	Vantagem sobre as alternativas existentes, clareza do modelo de negócio ou sustentabilidade e potencial de escala	20%
Equipe*	Perfil, complementaridade, aderência ao problema e evolução demonstrada ao longo do programa	15%
Qualidade do Pitch	Clareza, objetividade e capacidade de vender a solução em 3 minutos, incluindo a explicação do fluxo do agente na demo	15%

*O critério Equipe considera, entre outros elementos, o registro da jornada gamificada (seção 7.3), fornecido à banca como evidência da evolução demonstrada ao longo do programa.

9.2. Critérios Avaliativos — Hackathon Final

Critério	Descrição	Peso
Aplicação de IA e Maturidade Técnica	Sofisticação, robustez e consistência técnica do agente, avaliadas pelos parâmetros da seção 9.4	25%
Potencial de Investimento	Clareza do modelo de negócio, tração, unit economics e viabilidade de mercado nacional	30%
Equipe e Execução	Capacidade demonstrada de executar: complementaridade, domínio do negócio e histórico de entrega	20%
Evolução desde a Etapa Regional	Evidência clara de amadurecimento em relação à versão regional, com aprendizados das mentorias incorporados	10%
Qualidade do Pitch	Capacidade de convencer a banca de investidores em 5 minutos de apresentação e 5 minutos de perguntas, com domínio dos números e da narrativa	15%

9.3. Critérios de desempate

Em caso de empate na nota final, o desempate seguirá, nesta ordem:

1. Maior nota no critério de maior peso da etapa (Solução e Uso de IA, nos hackathons regionais; Potencial de Investimento, no Hackathon Final);
2. Maior nota no critério de segundo maior peso da etapa;
3. Persistindo o empate, decisão fundamentada da banca avaliadora.

9.4. Parâmetros de avaliação técnica (Solução e Uso de IA)

Este parâmetro orienta a banca na avaliação técnica das soluções, tanto na etapa regional quanto na final. O objetivo é medir a qualidade da aplicação de IA, e não a adesão a uma ferramenta específica: soluções que utilizem abordagens equivalentes às ensinadas no curso AVA são avaliadas em igualdade de condições.

Parâmetro 1 — Centralidade da IA. A IA resolve o núcleo do problema ou é acessória? Referência prática: se o agente fosse removido, a solução ainda entregaria seu valor principal?

Parâmetro 2 — Profundidade de engenharia. A arquitetura escolhida é justificada pelo problema. Observam-se tratamento de erros, mecanismos de verificação ou guardrails e alguma forma de avaliação da qualidade da saída do agente — não apenas o funcionamento na demo.

Parâmetro 3 — Ativo próprio e defensibilidade. Existência de dado proprietário, integração de difícil replicação ou conhecimento de domínio incorporado à solução. Na etapa regional este parâmetro é considerado apenas como sinal; no Hackathon Final, tem peso determinante na avaliação técnica.

10. Conexão com o Curso de Agentes de IA AVA AKCIT

Os desafios foram desenhados para que as equipes apliquem diretamente os conteúdos do curso na plataforma AVA.

Módulo do Curso	O que o participante aprende	Aplicação esperada no hackathon	O que a banca observa no pitch
Fundamentos de LLMs e Prompting	Construção de prompts eficientes, controle de saída, chains simples	Base de qualquer agente — triagem, orientação, Q&A inteligente	A entrada do usuário vira instrução controlada; a equipe explica como conduz a saída do modelo
RAG (Retrieval-Augmented Generation)	Consulta a bases de dados externas e documentos em tempo real	Agentes que consultam legislação, dados climáticos ou bases locais	De onde vêm os fatos citados pelo agente e como a solução evita informação inventada
Function Calling e Ferramentas	Agentes que executam ações — buscar dados, calcular, acionar APIs	Integração com dados públicos, formulários e sistemas externos	Como o agente decide acionar um recurso externo e o que ocorre quando nenhuma ferramenta serve
Orquestração de Agentes	Fluxos com múltiplos agentes colaborando em tarefas complexas	Pipelines completos: triagem → análise → resposta → ação	Quais são as etapas do fluxo, o que cada uma recebe e entrega, e onde fica o estado compartilhado
Multiagentes e Autonomia	Agentes que delegam tarefas e tomam decisões encadeadas	Soluções mais complexas: manutenção preditiva, tutores adaptativos	Por que múltiplos agentes e não um só; quem consolida os resultados e resolve conflitos
Avaliação e Segurança de Agentes	Métricas de qualidade, guardrails e comportamento seguro	Garantia de qualidade e confiabilidade da solução apresentada	O que acontece com entrada inesperada ou falha, e como a equipe mede a qualidade da resposta

Memória, Dados e Privacidade	Memória de curta e longa duração, políticas de retenção e boas práticas de LGPD	Agentes que personalizam atendimento e tratam dados pessoais de forma responsável	O que o agente lembra entre sessões e por quanto tempo os dados do usuário são mantidos
LLMOps e Observabilidade	Rastreabilidade de versões, logs, métricas de qualidade, latência e custo	Soluções preparadas para operar e ser monitoradas além do ambiente do hackathon	Como a equipe investigaria uma resposta ruim e qual métrica indicaria degradação

Nota: espera-se a aplicação dessas competências no hackathon. Abordagens ou stacks equivalentes são igualmente aceitas, avalia-se a qualidade da aplicação, e não a ferramenta específica utilizada.

11. Cronograma

Etapa	Descrição	Data
Lançamento do edital	Publicação das regras e abertura da divulgação nacional	03/09/2026
Inscrições	Formulários por região, sem limite de vagas	Início das inscrições: 03/09/2026 Encerramento por região e modalidade: On-line: 17/10/2026 Norte: 21/09/2026 Nordeste: 03/10/2026 Centro-oeste: 17/10/2026 Sudeste: 31/10/2026 Sul: 14/11/2026
Palestra de lançamento	Encontro remoto (YouTube) + workshop AWS	14/09/2026 às 19h
Curso AKCIT e Workshops AWS	Capacitação online	A partir de 22/09/2026 à depende da região (Seção 5.4)
Hackathon Norte	AKCIT Camp — Região Norte	26/09/2026

Hackathon Nordeste	AKCIT Camp — Região Nordeste	10/10/2026
Hackathon Centro-Oeste	AKCIT Camp — Região Centro-Oeste	24/10/2026
Hackathon Online	AKCIT Camp — Trilha Online (alternativa remota)	31/10/2026
Hackathon Sudeste	AKCIT Camp — Região Sudeste	07/11/2026
Hackathon Sul	AKCIT Camp — Região Sul	21/11/2026
Hackathon Final	Grande final — São Paulo	28/11/2026

12. Disposições Gerais

- A divulgação do programa será apoiada por todos os programas multicêntricos do AKCIT, com o objetivo de atrair inscrições de todos os estados brasileiros.
- A organização não custeará deslocamento ou estadia dos participantes nas etapas regionais. O deslocamento e a participação das equipes finalistas no Hackathon Final em São Paulo serão custeados pelo AKCIT.
- As soluções desenvolvidas devem observar os princípios de uso e contribuição a componentes de código aberto, conforme os objetivos do programa.
- **A organização poderá alterar datas e regras deste edital** mediante comunicação oficial nos canais do programa.
- **Propriedade Intelectual (Inovação Aberta):** Os projetos desenvolvidos mantêm a autoria das equipes sob o modelo de *Open Innovation*, autorizando a organização a divulgá-los publicamente.
- **Equipamentos e Pertences:** A guarda e segurança de notebooks e objetos pessoais são de responsabilidade estritamente individual; a organização não ressarcirá eventuais danos, perdas, furtos ou roubos.
- **Proteção de Dados e Imagem:** A inscrição formaliza a concordância com os termos do programa, autorizando o tratamento de dados pessoais (LGPD) e o uso da imagem e voz dos participantes em divulgações institucionais.
- **Emissão de passagens aéreas** para os integrantes das equipes classificadas para o Hackathon Final contemplará exclusivamente voos nacionais dentro do território brasileiro. Está expressamente vetada a emissão, o custeio ou o reembolso de passagens para trechos internacionais.
- **Casos omissos e situações não previstas** neste edital serão decididos pela organização do AKCIT Camp Multicêntrico.